

Mit unseren Automationslösungen leisten wir einen wesentlichen Beitrag, dass unsere Kunden Millionen von Erzeugnissen (z.B. Bücher, Beschilderungen, Warenauszeichnungen, Produktetiketten, Preisschilder, Out of Home-Werbung, Magazine, etc.) fehlerfrei, hochqualitativ und in kürzester Produktionszeit – da automatisiert – erstellen können.

Du hast bereits fundierte Kenntnisse in der Softwareentwicklung durch Studium oder bisheriger Erfahrung on the job erlangt und suchst nach einem spannenden und herausfordernden Umfeld? Du bist bisher macOS/iOS Entwickler und willst in Objective-C auf einer anderen Ebene programmieren?

Zögere nicht und bewirb dich zur Verstärkung unseres Teams zum nächstmöglichen Zeitpunkt als:

## SOFTWARE ENTWICKLER PDF TECHNOLOGIEN (M/W/D)



### WAS DICH ERWARTET

- Du bist Teil unseres „PDF“-Teams, dessen Zielsetzung die maximale Digitalisierung und Automatisierung von Produktions- bzw. Dateiflows bei unseren Kunden ist. Das Team entwickelt eine selbstgeschriebene PDF Engine und daran angeschlossene High Class Tools zur Verfügung
- Mitverantwortung und Mitarbeit bei der Gestaltung und Entwicklung eines Software-Universums, das täglich die Produktion von Millionen von Produkten weltweit in der Druck- und Medienindustrie sicherstellt
- Enge Zusammenarbeit und Lösungsberatung mit Entwicklungsteams an anderen Standorten, QA, Kundenbetreuung und Vertrieb



### WAS WIR BIETEN

- Langfristige Perspektiven
- Kollegiales, lösungsorientiertes Umfeld
- Kurze Kommunikations- und Entscheidungswege
- Zusammenarbeit mit namhaften Unternehmen
- 30 Tage Urlaub
- Betriebliche Altersvorsorge
- Gute Verkehrsanbindung
- Flexible Gleitzeit
- Getränkeflat & Obst



### WAS DU MITBRINGST

- Hochschulabschluss in Informatik, Mathematik, Ingenieurwesen oder eine vergleichbare Qualifikation
- Fundierte analytische, mathematische und systematische Denkfähigkeiten
- Mindestens 3 Jahre Berufserfahrung in der Programmierung
- Sehr gute Kenntnisse in den folgenden Programmiersprachen: C/C++ und am besten Objective-C (kann aber erlernt werden)
- Keine Angst im Umgang mit einer großen Codebasis
- Freude an der Arbeit in agilen Entwicklungsteams sowie Deutsch- und sehr gute Englischkenntnisse
- Vorteilhaft (aber nicht Voraussetzung) sind auch Erfahrungen in plattformübergreifender Entwicklung (Windows, Linux oder Mac) und den Grundzügen von Webentwicklung mit Java Enterprise